

Think visionary. Act together. Secure tomorrow.

Die fortschreitende Digitalisierung verändert unser Leben tiefgreifend – sie eröffnet Chancen, bringt aber auch Herausforderungen mit sich. Um Kinder, Jugendliche und Erwachsene kompetent und sicher durch diese digitale Gegenwart und Zukunft zu begleiten, braucht es fundiertes Wissen, Orientierung und konkrete Unterstützung.

Unsere Angebote aus dem Bereich Education richten sich an folgende Zielgruppen:

- Eltern und Familien
- Lehrkräfte und Bildungseinrichtungen
- Kinder und Jugendliche
- Mitarbeitende, die die Basiskenntnisse verstehen und im Alltag anwenden wollen

Workshops und Vorträge zur digitalen Bildung

Unsere Workshops sind für alle geeignet, die sich für digitale Bildung interessieren. Die Angebote sind niederschwellig konzipiert und führen ohne Vorkenntnisse in die jeweiligen Themengebiete ein. Jeder Workshop bietet fundierte Einblicke in wichtige Aspekte der digitalen Welt und vermittelt praxisnahes Wissen, das im Alltag angewendet werden kann.

Die Workshops wurden speziell entwickelt, um Eltern, Lehrkräfte und andere Interessierte bei der Navigation durch die komplexe digitale Landschaft zu unterstützen. Die Inhalte werden verständlich präsentiert und durch praktische Übungen ergänzt, damit die Teilnehmer*innen das Gelernte direkt in ihrem eigenen Umfeld anwenden können.

Format B:

Escape Rooms in der Bildung

Inhalt der Schulung:

Kinder von den Screens wieder wegholen

In diesem Workshop zeigen wir Lehrkräften, wie sie digitale Escape Rooms erfolgreich in ihren Unterricht integrieren können. Sie lernen, wie sie gemeinsam mit Schüler*innen einen eigenen Escape Room entwickeln und dabei spannende Themen aus der Lebenswelt der Jugendlichen aufgreifen.

Die digitale Welt der Jugendlichen verstehen

Zunächst wird beleuchtet, welche Themen, Plattformen und Trends (Gaming) für Kinder und Jugendliche heute relevant sind und welchen Stellenwert digitale Medien in ihrem Alltag haben.

Erfolgreiche Escape Rooms: Best Practices aus der Praxis

Anhand einiger bewährter Escape Room-Beispiele wird veranschaulicht, welche Methoden und Materialien sich besonders gut eignen.

Eigene Escape Room-Ideen entwickeln

Die Teilnehmer*innen haben die Möglichkeit, erste eigene Ideen für einen Escape Room zu sammeln und erhalten gezielte Anregungen zu passenden Tools.

Trainer: Lena Otte, cyberintelligence.institute (CII), Frankfurt am Main

Ort: Online/Präsenz

Dauer: 1,5 Stunden/3 Stunden

Teilnehmer*innen: max. 20

Kontakt:

cyberintelligence.institute

MesseTurm
Friedrich-Ebert-Anlage 49
D-60308 Frankfurt am Main

www.cyberintelligence.institute
info@cyberintelligence.institute
+49 69 505034602